1. Utilisation du lecteur de Memory Stick

L'appareil peut lire des données musicales enregistrées sur un Memory Stick Duo au format ATRAC3 (technologie de compression audio).

Écoute des données du Memory Stick

Insérez un Memory Stick Duo dans la fente destine à cet effet et fixez le panneau de commande.

Écoute de données de Memory Stick lorsque l'affichage est visible

1 Appuyez sur **VOL** ou effleurez le bouton SOURCE MENU RECALL une fois qu'un Memory Stick Duo est inséré.

2 Effleurez **MEMORY STICK** .

● La lecture commence.

Écoute de données de Memory Stick lorsque l'affichage est caché

1 Appuyez sur **VOL** .

2 Tournez **VOL** pour sélectionner MS.

3 Appuyez sur **VOL** .

ATTENTION

- Cet appareil ne peut lire que les données musicales enregistrées sur des MG Memory Stick Duo (blancs).
- Cet appareil ne lit pas les données musicales enregistrées au format ATRAC3 Plus.
- L'appareil ne fonctionne pas pendant environ 4 secondes après l'insertion d'un MG Memory Stock Duo car le système vérifie les données.
- S'ils sont enregistrés sur le Memory Stick Duo, le nom de l'artiste, le titre du morceau (nom de la piste), et d'autres détails peuvent être affichés à l'écran.
- Si le nombre de périodes de lecture et/ou de relecture est limité, le numéro/la période concerné(e) est affiché(e) à l'écran.
- Un message est affiché si le nombre de lectures restantes atteint zéro ou si la période de relecture a expiré. (Voir page 172)
- Si le contact du véhicule se trouve sur la position OFF pendant la lecture d'un Memory Stick, la lecture commence à partir de la première piste enregistrée sur le MG Memory Stick Duo lorsque le contact est remis en position ACC ou ON. Les fonctions de lecture aléatoire et de relecture sont désactivées.

Utilisation du lecteur de Memory Stick

Sélection d'une piste

Vous pouvez passer à l'introduction d'une piste que vous souhaitez écouter.

1 Appuyez sur ⏭ ∧ ou sur ⏮ ∨ .

- ⏭ ∧ (haut) : Sélectionne la piste suivante
  ⏮ ∨ (bas) : Sélectionne la piste précédente

Avance rapide/rembobinage

Il est possible d'avancer rapidement/de rembobiner la piste en cours de lecture.

1 Maintenez ⏭ ∧ ou ⏮ ∨ enfoncé jusqu'à ce qu'un bip retentisse.

- ⏭ ∧ (haut) : Avance rapide
  ⏮ ∨ (bas) : Rembobinage
  Si vous entendez un bip en cours de rembobinage (avance rapide), la platine est passée en mode avance rapide (rembobinage) et continue jusqu'à ce que vous retiriez votre doigt du bouton.

Répétition d'une piste

1 Effleurez **FUNC** .

2 Effleurez **RPT** .

- Relit la piste en cours.
- La piste est relue jusqu'à ce que la fonction soit annulée. Effleurez **RPT** pour annuler.

Lecture des pistes en ordre aléatoire

1 Effleurez **FUNC** .

2 Effleurez **RAND** .

- Lit les pistes en ordre aléatoire.
- La lecture aléatoire continue jusqu'à ce que la fonction soit annulée. Effleurez **RAND** pour annuler.
- A la fin de chaque piste, le système choisit arbitrairement la piste suivante à lire. Par conséquent, il est possible que la même piste soit lue plusieurs fois de suite.

Arrêt du Memory Stick

1 Appuyez sur ⏻ .

- Appuyez encore sur ⏻ pour reprendre la lecture.